

舒钰

户籍：广州 | 出生年月：2002年3月 | 共青团员
15014203507 | 2433049@tongji.edu.cn



教育背景

同济大学（艺术与传媒学院）	设计学 硕士（保研）	2024.09 – 2027.03
• 均分（90.89/100）		
华南理工大学（设计学院）	产品设计（辅修工业设计） 学士	2020.09 – 2024.06
• 均分（87.06/100），三等奖学金（3次）、三好学生（2次）、优秀学生干部（2次）、社会实践先进个人、军训先进个人，社团积极分子		
• 研究兴趣：人机交互		

论文发表

以第二作者（导师一作）向 *International Journal of Human-Computer Interaction* (SCI/SSCI 收录期刊) 投稿 1 篇，目前已完成返修；以第一作者向 EI 会议 HCII 投稿 2 篇论文，均已提交全文并被接收；以第二作者在 AHFE 会议发表 1 篇合作论文；另以第四作者参与 1 篇 *International Journal of Human-Computer Interaction* (SCI/SSCI 收录期刊) 论文投稿，目前已接收。

- Wang J., **Shu Y.**, Hansen P., Fu Q., You F. Dynamic Human-Drone Collaboration under Asymmetric Information in Wilderness Search and Rescue [J]. *International Journal of Human-Computer Interaction (IJHCI)*. (SCI/SSCI 收录期刊, 已修回)
- Shu Y.**, Wang Y., Wang J. Design and Evaluation of an AR-HUD Interface for Crewed Lunar Rovers Based on Cognitive Work Analysis [C]. HCII 2026, full paper accepted. (EI 收录会议, 已提交全文并被接收)。
- Shu Y.**, Ji X., Wang J. From Interpretation to Generation: A Methodological Study of Speculative Design through the Case of Invisible Shackle [C]. HCII 2026, full paper accepted. (EI 收录会议, 已提交全文并被接收)。
- Wen X., **Shu Y.**, Ji X., Wang J. Emotion Regulation Strategies and the Innovative Design of AIGC Interactive Healing Images [J]. *Human Factors in Design, Engineering, and Computing (AHFE)*, Vol. 159, 2024, pp.507-516. (已发表)
- You F., Ji X., Fu Q., **Shu Y.**, Hansen P., Wang J. Designing for Passenger Trust: Effects of Interface Spatial Layout in Low-Altitude Urban Air Mobility [J]. *International Journal of Human-Computer Interaction (IJHCI)*, accepted. (SCI/SSCI 收录期刊, 已接收)

科研项目

- 《人机共生社会的韧性系统研究：嬗变、机制与根源》 上海市哲学社会科学规划课题 2025.06 – 至今
 - 项目工作：作为核心研究成员之一，负责项目书稿中“无人机群体救援系统设计”相关章节，包括文献综述、理论框架构建及章节撰写。
 - 项目成果：完成个人论文撰写并且投稿 IJHCI 期刊，构建了群人机协同的交互设计框架。
- 《云变更操作中任务复杂性评估方法研究》 华为技术有限公司合作项目 2025.02 – 2025.05
 - 项目工作：负责实验组织与引导、生理设备佩戴与数据采集（手环、眼动仪、主观量表等）多个环节，全程跟进实验并记录行为数据，最后进行半结构化访谈，确保实验执行符合研究范式；使用 Python 分析心率变异性参数（RMSSD、SDNN、pNN50 等）等数据，进行提取与统计回归分析，并使用 Prism 进行显著性检验与可视化；基于实验数据（行为、主观负荷、生理指标）撰写界面设计原则；负责最终 PPT 制作，构建研究结论结构化呈现。
 - 项目成果：完成 60+ 被试的系统性实验，协助构建了可用于企业落地的任务复杂性评价体系，帮助项目顺利交付。
- 大浪太空舱旅舍校企合作设计项目 2023.09 – 2023.12
 - 项目工作：对太空旅舍空间改造进行深入调研，并结合 AIGC 工具（Midjourney 等）完成设计方向探索与风格定位。输出大量概念草图，并使用 Stable Diffusion 辅助生成设计灵感与形式表达，最终交付三维模型与设计展板。
 - 项目成果：完成太空舱从概念到完整设计方案的企业交付，理清 AIGC + 产品设计的创新设计流程。
- “优嗅先锋”阿尔茨海默症早筛装置设计 2023.04 – 2023.08
 - 项目工作：作为主设计师负责早筛装置的外观、结构建模、交互界面设计等核心环节。对装置原型开展用户测试，收集用户体验反馈并迭代界面。负责最终汇报 PPT 的视觉设计与演示呈现，用于项目对外展示与路演。
 - 项目成果：项目申请实用新型专利，获得互联网+省级铜奖，挑战杯校级银奖。

实习经历

- 广州题里文化科技有限公司 设计实习生 2024.11 – 2026.05
 - 负责工作：参与香港某通 App 的产品规划，整理并梳理核心功能结构与使用逻辑，明确用户路径与关键交互节点。独立完成低保真原型设计，用于需求确认与团队沟通，并根据反馈迭代至最终方案输出高保真界面设计。协调团队内设计成员与产品、研发沟通需求，确保产品从概念到上线过程中的设计一致性与交付质量。负责香港某游艇租赁业务微信小程序界面设计。完成公司品牌形象宣传册设计，统一品牌视觉体系，增强外部展示专业度。
 - 实践成果：香港某通 App 第一期版本现已上架 Google Play 与 Apple App Store。

二、越秀集团总部-数字化中心

实习生

2022.06 – 2022.08

- **负责工作:** 分析风行牛奶公司用户数据, 并制作数据可视化仪表盘, 用于追踪与呈现核心数据, 帮助企业进行业务决策; 参与部门的产品研发调研与访谈工作, 整理会议资料并撰写调研文档; 组织部门内部培训活动, 负责对接外部培训供应商, 协调课程安排; 设计并发放调研问卷, 用于了解培训需求, 并根据活动需求设计宣传海报等视觉材料。

实践经历

一、20级产品设计2班

班长

2020.09 – 2024.06

- **学生工作:** 负责班级的日常管理与班级各项活动策划如团建活动、主题班会等, 受到老师与同学们的认可与好评; 主导班级公众号建设, 从0到1运营, 累计产出137篇内容, 提升班级凝聚力; 每年在优秀班集体评选时代表班级作为主讲人整理制作PPT并在校上台宣讲, 帮助班级获得多项荣誉。
- **工作成果:** 两次获得优秀学生干部荣誉称号, 帮助班级连续三年获得先进班集体荣誉称号, 连续两年获得五四红旗团支部荣誉称号, 2023年入围校园十佳班集体, 期间班级累计获得9000元奖金。

二、校园流浪动物治理协会

创始人之一/宣传组组长

2021.09 – 2024.06

- **学生工作:** 与同学合作创办协会, 在协会创立之初为协会规章制度设立提出自己的建议并被采纳; 与协会的各个部门进行对接帮助协会策划各项宣传活动; 帮助协会设计各类宣传品如海报、立牌、周边等。
- **工作成果:** 参与设计周边在校内售卖广受同学好评, 2022年获得社团积极分子荣誉称号。

学科竞赛

2025 北美应用艺术设计大赛 (NAADC) • 铜奖 (Bronze Award) *2	2025.12
米兰设计周中国高校设计学科师生优秀作品展全国决赛 • 二等奖	2025.06
米兰设计周中国高校设计学科师生优秀作品展全国决赛艺术疗愈赛道 • 三等奖	2025.06
2024 第二届亚洲大学生创新设计展 (ASDE) • 一等奖 (First Prize)	2025.02
2024 第三届香港数字艺术设计大赛 (HKDADC) • 三等奖	2024.12
2024 第四届香港青年设计奖 (YDA) 暨香港青年美术设计大赛 • 二等奖	2024.12
G-CROSS Award 设计奖 • 银奖 (Silver Award)	2024.12
华南理工大学第十四届“挑战杯”中国大学生创业计划竞赛 • 银奖	2024.02
第九届中国国际“互联网+”大学生创新创业大赛广东省分赛 • 铜奖	2023.09
第二届“ONLEAD杯”医疗家具设计大赛 • 优秀奖	2023.02

研究专利

载人月球车外观专利授予	2026.04
-------------	---------

研究技能

- **英语技能:** IELTS Academic 6.5, CET-6, CET-4.
- **研究与数据工具:** Microsoft Office, Python, SPSS, Prism, CiteSpace, VOSviewer, LaTeX, Codex, Cursor.
- **设计与原型工具:** Figma, Figma AI, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Rhino, ZBrush, KeyShot, 剪映